

## Zahlen und Operationen

1.1	Zahlen kneten	 Zahlen bis 10	Seite 5
1.2	Zahlen hüpfen	 Zahlen bis 10	Seite 5
1.3	Zahlen schreiben und fühlen	 Zahlen bis 10	Seite 6
1.4	Mengen hören	 Zahlen bis 10	Seite 6
1.5	Ergänzen oder wegstreichen	  Zahlen bis 10	Seite 7
1.6	Zusammengehörende Kärtchen finden – <b>Spiel</b>	 Zahlen bis 10	Seite 7
1.7	Bohnen- <b>Spiel</b> mit 6	  Zahlen bis 10	Seite 8
1.8	Mengen vergleichen	 Zahlen bis 10	Seite 8
1.9	Größer-kleiner-gleich- <b>Spiel</b>	 Zahlen bis 10	Seite 9
1.10	Zahlen verbinden 1	 Zahlenfolgen	Seite 10
1.11	Zahlen verbinden 2	 Zahlenfolgen	Seite 10
1.12	Vorgänger und Nachfolger	  Zahlenfolgen	Seite 11
1.13	Vorgänger-Nachfolger- <b>Spiel</b>	 Zahlenfolgen	Seite 11
1.14	Die geraden Zahlen	  Zahlenfolgen	Seite 12
1.15	Die ungeraden Zahlen	  Zahlenfolgen	Seite 12
1.16	Gerade und ungerade Zahlen- <b>Spiel</b>	  Zahlenfolgen	Seite 13
1.17	Erster, Zweiter, Dritter ...	 Ordnungszahlen	Seite 14
1.18	An der Kasse	 Ordnungszahlen	Seite 14
1.19	Der bunte Drachenschwanz	 Ordnungszahlen	Seite 15
1.20	Im Hochhaus	  Ordnungszahlen	Seite 15
1.21	Memo- <b>Spiel</b> zur Addition	 Addition bis 10	Seite 16
1.22	Plusaufgaben würfeln 1	 Addition bis 10	Seite 17
1.23	Plusaufgaben würfeln 2	 Addition bis 10	Seite 17
1.24	Ergebnisse anmalen	 Addition bis 10	Seite 18
1.25	Tauschaufgaben zuordnen	  Addition bis 10	Seite 18
1.26	Memo- <b>Spiel</b> zur Subtraktion	 Subtraktion bis 10	Seite 19
1.27	Kärtchen richtig anmalen	 Subtraktion bis 10	Seite 20
1.28	Richtige Ergebnisse finden	 Subtraktion bis 10	Seite 20
1.29	Minusaufgaben finden	  Subtraktion bis 10	Seite 21
1.30	Wer kommt zuerst zur 0? – <b>Spiel</b>	  Subtraktion bis 10	Seite 21
1.31	Umkehraufgaben zuordnen	  Addition/Subtraktion bis 10	Seite 22
1.32	Rechnen mit Pfeilen	  Addition/Subtraktion bis 10	Seite 22
1.33	Treppenjagd – <b>Spiel</b>	  Addition/Subtraktion bis 10	Seite 23
1.34	Nachbaraufgaben	  Addition/Subtraktion bis 10	Seite 23
1.35	Im Bergwerk – <b>Spiel</b>	 Addition/Subtraktion bis 10	Seite 24
1.36	Aufgaben legen	 Addition/Subtraktion bis 20	Seite 25
1.37	Kleine Aufgabe – große Aufgabe	  Addition/Subtraktion bis 20	Seite 25
1.38	Dschungelwanderung – <b>Spiel</b>	 Addition/Subtraktion bis 20	Seite 26
1.39	Zahlen fangen – <b>Spiel</b>	  Addition/Subtraktion bis 20	Seite 27
1.40	Dosen treffen – <b>Spiel</b>	  Addition/Subtraktion bis 20	Seite 28
1.41	Rechenschlangen	 Addition/Subtraktion bis 20	Seite 28
1.42	Rechenmauern 1	  Flexibles Rechnen	Seite 29
1.43	Rechenmauern 2	   Flexibles Rechnen	Seite 29
1.44	Rechenräder	  Flexibles Rechnen	Seite 30
1.45	Rechenquadrate	  Flexibles Rechnen	Seite 30
1.46	15 gewinnt – <b>Spiel</b>	  Flexibles Rechnen	Seite 31
1.47	Ungleichungen lösen	  Flexibles Rechnen	Seite 31
1.48	Känguru-Sprung – <b>Spiel</b>	  Flexibles Rechnen	Seite 32

1.49	Zehnerzahlen	 Zahlen bis 100	Seite 33
1.50	Tauschaufgaben verbinden	 Zahlen bis 100	Seite 33
1.51	Große Zahlen legen und schreiben	 Zahlen bis 100	Seite 34
1.52	Zahlen bis 100	 Zahlen bis 100	Seite 35
1.53	Zahldarstellung	 Zahlen bis 100	Seite 35
1.54	Zahlenstrahl	 Zahlen bis 100	Seite 36
1.55	Zählen bis 100	 Zahlen bis 100	Seite 36
1.56	Domino – <b>Spiel</b>	 Zahlen bis 100	Seite 37
1.57	Rechenpuzzle	 Zahlen bis 100	Seite 38

## Raum und Form

1.58	Formen kleben	 Grundformen	Seite 39
1.59	Formen drucken	 Grundformen	Seite 39
1.60	Formen erkennen	 Grundformen	Seite 40
1.61	Formen anmalen	 Grundformen	Seite 40
1.62	Formenpuzzle 1	  Grundformen	Seite 41
1.63	Formenpuzzle 2	  Grundformen	Seite 42
1.64	Formenpuzzle 3	  Grundformen	Seite 42
1.65	Formen und Muster 1	 Muster	Seite 43
1.66	Formen und Muster 2	  Muster	Seite 44
1.67	Formen und Muster 3	  Muster	Seite 44
1.68	Wohin wandern die Dinge?	  Lagebeziehungen	Seite 45
1.69	Wo sind die Tiere?	 Lagebeziehungen	Seite 46
1.70	Bildausschnitte finden	 Lagebeziehungen	Seite 47
1.71	Herz, Kreis und Kreuz	  Lagebeziehungen	Seite 47
1.72	Bäume finden	  Lagebeziehungen	Seite 48
1.73	Im Hühnerstall stimmt was nicht!	  Lagebeziehungen	Seite 48
1.74	Spiegelbild 1	 Symmetrie	Seite 49
1.75	Spiegelbild 2	  Symmetrie	Seite 49
1.76	Spiegelbild 3	 Symmetrie	Seite 50
1.77	Spiegelbildliche Figuren herstellen	 Symmetrie	Seite 50
1.78	Spiegelbildlich anmalen und ergänzen	 Symmetrie	Seite 51
1.79	Schiffchen falten	  Falten	Seite 52
1.80	Schachtel falten	  Falten	Seite 52

## Größen und Messen

1.81	Geldbeträge legen 1	  Geld	Seite 53
1.82	Geldbeträge legen 2	  Geld	Seite 53
1.83	Geldbeträge ergänzen	  Geld	Seite 54
1.84	Das Cent- <b>Spiel</b>	  Geld	Seite 54
1.85	Uhrzeiten ablesen	 Zeit	Seite 55
1.86	Stundenzeiger einzeichnen	  Zeit	Seite 55
1.87	Memo- <b>Spiel</b> zu Uhrzeiten	 Zeit	Seite 56
1.88	Uhrzeiten-Domino – <b>Spiel</b>	 Zeit	Seite 57

## Daten, Häufigkeit und Wahrscheinlichkeit

1.89	Wie kommen die Kinder zur Schule?	 Daten sammeln	Seite 58
1.90	Wann haben die Kinder Geburtstag?	 Daten sammeln	Seite 58
1.91	Türme bauen	  Kombinatorik	Seite 59
1.92	Sicher, möglich, unmöglich?	  Wahrscheinlichkeit	Seite 59