





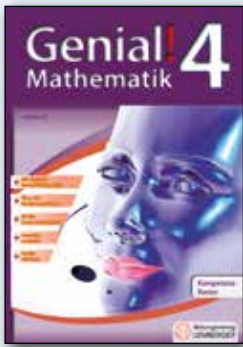


<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">1</div> </div> <p>Mein Wissen aus der 3. Klasse</p>	<p>Einstieg 10</p> <p>Check-in Methode 12</p> <p>Check-in Wissen 13</p> <p>Mein Wissen aus der dritten Klasse 14</p> <p>Thema: Binäruhr 24</p> <p>Binärrätsel/ Turm von Hanoi 25</p> <p>Kompetenz Lernen®: Vielecke 26</p> <p>Check-out Methode 28</p> <p>Check-out Wissen 29</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">2</div> </div> <p>Reelle Zahlen</p>	<p>Einstieg 30</p> <p>Check-in Methode 32</p> <p>Check-in Wissen 33</p> <p>2.1 Rationale Zahlen 34</p> <p>2.2 Quadratwurzel 38</p> <p>2.3 Irrationale Zahlen 42</p> <p>2.4 Kubikwurzeln 44</p> <p>Thema: Irrationale Zahlen 46</p> <p>Wurzelziehen mit dem Computer 47</p> <p>Kompetenz Lernen®: Unendlich viele Zahlen 48</p> <p>Check-out Methode 50</p> <p>Check-out Wissen 51</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">3</div> </div> <p>Satz des Pythagoras</p>	<p>Einstieg 52</p> <p>Check-in Methode 54</p> <p>Check-in Wissen 55</p> <p>3.1 Anwendung in ebenen Figuren 56</p> <p>3.2 Anwendungen in Körpern 62</p> <p>3.3 Höhensatz und Kathetensatz 66</p> <p>Thema: Fermats letzter Satz 70</p> <p>Pythagorasspiel 71</p> <p>Kompetenz Lernen®: Achteck 72</p> <p>Check-out Methode 74</p> <p>Check-out Wissen 75</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">4</div> </div> <p>Terme</p>	<p>Einstieg 76</p> <p>Check-in Methode 78</p> <p>Check-in Wissen 79</p> <p>4.1 Addieren und subtrahieren von Termen 80</p> <p>4.2 Multiplizieren von Termen 82</p> <p>4.3 Binomische Formeln 84</p> <p>4.4 Bruchterme addieren und subtrahieren 86</p> <p>4.5 Bruchterme multiplizieren und dividieren 92</p> <p>4.6 Verbindung der 4 Grundrechnungsarten 96</p> <p>Thema: Mathematische Preise und Wettbewerbe 98</p> <p>Termtreppen 99</p> <p>Kompetenz Lernen®: Binomisches Zauberturnier 100</p> <p>Check-out Methode 102</p> <p>Check-out Wissen 103</p>

<p>5 </p> <p>Gleichungen</p>	<p>Einstieg 104</p> <p>Check-in Methode 106</p> <p>Check-in Wissen 107</p> <p>5.1 Lineare Gleichungen 108</p> <p>5.2 Verhältnis- und Bruchgleichungen 112</p> <p>5.3 Textgleichungen 116</p> <p>Thema: Fallschirmsport 122</p> <p>Gleichheitsrätsel 123</p> <p>Kompetenz Lernen®: Auf den Hund gekommen 124</p> <p>Check-out Methode 126</p> <p>Check-out Wissen 127</p>
<p>6 </p> <p>Kreis</p>	<p>Einstieg 128</p> <p>Check-in Methode 130</p> <p>Check-in Wissen 131</p> <p>6.1 Grundbegriffe 132</p> <p>6.2 Umfang des Kreises 134</p> <p>6.3 Flächeninhalt des Kreises 138</p> <p>6.4 Kreisring 142</p> <p>6.5 Kreisbogen und Kreisausschnitt 146</p> <p>Thema: Rund um π 150</p> <p>Runde Rätsel 151</p> <p>Kompetenz Lernen®: Max Rabe – voll ungerecht? 152</p> <p>Check-out Methode 154</p> <p>Check-out Wissen 155</p>
<p>7 </p> <p>Geometrische Körper</p>	<p>Einstieg 156</p> <p>Check-in Methode 158</p> <p>Check-in Wissen 159</p> <p>7.1 Oberfläche des Drehzylinders 160</p> <p>7.2 Volumen des Drehzylinders 164</p> <p>7.3 Oberfläche des Drehkegels 168</p> <p>7.4 Volumen des Drehkegels 172</p> <p>7.5 Oberfläche der Kugel 176</p> <p>7.6 Volumen der Kugel 180</p> <p>7.7 Zusammengesetzte Körper 184</p> <p>Thema: Kartografie 186</p> <p>Der Euler'sche Polyedersatz 187</p> <p>Kompetenz Lernen®: SkaraBEUS und SkaraBIENE 188</p> <p>Check-out Methode 190</p> <p>Check-out Wissen 191</p>

<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 10px;">8</div>  </div> <p>Funktionen.</p>	<p>Einstieg 192</p> <p>Check-in Methode 194</p> <p>Check-in Wissen 195</p> <p>8.1 Grundbegriffe der Funktionen 196</p> <p>8.2 Homogene lineare Funktionen 198</p> <p>8.3 Inhomogene lineare Funktionen 204</p> <p>8.4 Weitere Funktionen 210</p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: Leistungs-, Lern- und Vergessenskurve 218</p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: Funktionenquiz 219</p> <p style="padding-left: 20px;">Kompetenz Lernen®: Bergtour 220</p> <p>Check-out Methode 222</p> <p>Check-out Wissen 223</p>	
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 10px;">9</div>  </div> <p>Gleichungssysteme</p>	<p>Einstieg 224</p> <p>Check-in Methode 226</p> <p>Check-in Wissen 227</p> <p>9.1 Lineare Gleichungen mit zwei Variablen 228</p> <p>9.2 Lösungsverfahren linearer Gleichungssysteme 230</p> <p>9.3 Anwendungen von Gleichungssystemen 236</p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: Legierungen 240</p> <p style="padding-left: 20px;">Gleichungssysteme am Computer, Quiz 241</p> <p style="padding-left: 20px;">Kompetenz Lernen®: Mr. Nut 242</p> <p>Check-out Methode 244</p> <p>Check-out Wissen 245</p>	
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 10px;">10</div>  </div> <p>Statistik</p>	<p>Einstieg 246</p> <p>Check-in Methode 248</p> <p>Check-in Wissen 249</p> <p>10.1 Häufigkeiten 250</p> <p>10.2 Mittelwerte und Streuungsmaße 252</p> <p>10.3 Darstellung 256</p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: IEA 260</p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: Statistikquiz 261</p> <p style="padding-left: 20px;">Kompetenz Lernen®: Der große Durst 262</p> <p>Check-out Methode 264</p> <p>Check-out Wissen 265</p>	

	Meine geniale Sammlung	266
	Stichwortverzeichnis	278
	Anhang	
	Kopiervorlage 1 – Quader	281
	Kopiervorlage 2 – Würfel	283
	Kopiervorlage 3 – Netz von Quader und Würfel	285
	Kopiervorlage 4 – Dreiseitiges, rechtwinkeliges Prisma	287
	Kopiervorlage 5 – Dreiseitiges Prisma	289
	Kopiervorlage 6 – Sechsseitiges Prisma	291
	Kopiervorlage 7 – Rationale Zahlen	293
	Kopiervorlage 8 – Lehrsatz des Pythagoras	295
	Kopiervorlage 9 – Lehrsatz des Pythagoras	297
	Kopiervorlage 10 – Hexaeder	299
	Kopiervorlage 11 – Tetraeder	301
	Kopiervorlage 12 – Oktaeder	303
	Kopiervorlage 13 – Ikosaeder	305
	Kopiervorlage 14 – Dodekaeder	307
	Kopiervorlage 15 – Drehzylinder	309
	Kopiervorlage 16 – Drehkegel	311
	Bildverzeichnis	280
	<p>Gratis vom Verlag als Druckwerk für die ganze Klasse anfordern.</p> <p>Genial! Mathematik 4 – Kompetenz-Raster NEU</p>	