








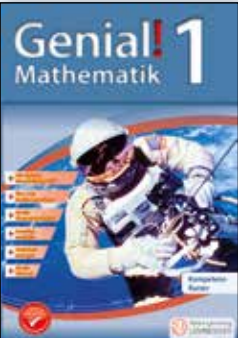


<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">1</div>  </div> <p><b>Mein Wissen aus der Volksschule</b></p>	<p>Einstieg <span style="float: right;">10</span></p> <p>Check-in Methode <span style="float: right;">12</span></p> <p>Check-in Wissen <span style="float: right;">13</span></p> <p>Mein Wissen aus der Volksschule <span style="float: right;">14</span></p> <p>Thema: Taschenrechner, Lerntipps, Hunderterfeld, Tangram <span style="float: right;">18</span></p> <p>Digitale Bildung: Computer und IT <span style="float: right;">20</span></p> <p>Check-out Methode <span style="float: right;">22</span></p> <p>Check-out Wissen <span style="float: right;">23</span></p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">2</div>  </div> <p><b>Natürliche Zahlen</b></p>	<p>Einstieg <span style="float: right;">24</span></p> <p>Check-in Methode <span style="float: right;">26</span></p> <p>Check-in Wissen <span style="float: right;">27</span></p> <p>2.1 Zahlenstrahl <span style="float: right;">28</span></p> <p>2.2 Vergleichen und Ordnen <span style="float: right;">32</span></p> <p>2.3 Stellenwerttafel <span style="float: right;">36</span></p> <p>2.4 Runden und Schätzen <span style="float: right;">40</span></p> <p>2.5 Daten erheben und darstellen <span style="float: right;">44</span></p> <p>2.6 Daten ordnen und interpretieren <span style="float: right;">48</span></p> <p>2.7 Römische Zahlen <span style="float: right;">52</span></p> <p>Thema: Entwicklung der Zahlen <span style="float: right;">55</span></p> <p>Geniales Projekt: „Wer sind wir?“ <span style="float: right;">56</span></p> <p>Digitale Bildung: Wie zählen Computer? <span style="float: right;">58</span></p> <p>Kompetenz Lernen®: Schuhstatistik <span style="float: right;">60</span></p> <p>Check-out Methode <span style="float: right;">62</span></p> <p>Check-out Wissen <span style="float: right;">63</span></p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">3</div>  </div> <p><b>Addition und Subtraktion</b></p>	<p>Einstieg <span style="float: right;">64</span></p> <p>Check-in Methode <span style="float: right;">66</span></p> <p>Check-in Wissen <span style="float: right;">67</span></p> <p>3.1 Addition <span style="float: right;">68</span></p> <p>3.2 Subtraktion <span style="float: right;">72</span></p> <p>3.3 Textaufgaben für die Addition und Subtraktion <span style="float: right;">76</span></p> <p>Thema: Zahlenspielereien, Rad fahren <span style="float: right;">78</span></p> <p>Digitale Bildung: Was ist ein Algorithmus? <span style="float: right;">80</span></p> <p>Kompetenz Lernen®: Eisroulette <span style="float: right;">82</span></p> <p>Check-out Methode <span style="float: right;">84</span></p> <p>Check-out Wissen <span style="float: right;">85</span></p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">4</div>  </div> <p><b>Multiplikation und Division</b></p>	<p>Einstieg <span style="float: right;">86</span></p> <p>Check-in Methode <span style="float: right;">88</span></p> <p>Check-in Wissen <span style="float: right;">89</span></p> <p>4.1 Multiplikation <span style="float: right;">90</span></p> <p>4.2 Division <span style="float: right;">96</span></p> <p>4.3 Verbindung der vier Grundrechnungsarten <span style="float: right;">102</span></p> <p>Geniales Projekt: „Mehr Platz für die Natur!“ <span style="float: right;">106</span></p> <p>Digitale Bildung: Ein erstes Programm <span style="float: right;">108</span></p> <p>Kompetenz Lernen®: Eis &amp; Fisch <span style="float: right;">110</span></p> <p>Check-out Methode <span style="float: right;">112</span></p> <p>Check-out Wissen <span style="float: right;">113</span></p>

<p><b>5</b></p>  <p><b>Geometrische Grundbegriffe</b></p>	<p>Einstieg 114</p> <p>Check-in Methode 116</p> <p>Check-in Wissen 117</p> <p>5.1 Strecke, Strahl und Gerade 118</p> <p>5.2 Normal und parallel 122</p> <p>5.3 Symmetrie 126</p> <p>5.4 Kreis 128</p> <p>Thema: Optische Täuschungen, Linien-Punkt-Spiel 132</p> <p>Digitale Bildung: GeoGebra 134</p> <p>Kompetenz Lernen®: Gabi in Geostadt 136</p> <p>Check-out Methode 138</p> <p>Check-out Wissen 139</p>
<p><b>6</b></p>  <p><b>Winkel</b></p>	<p>Einstieg 140</p> <p>Check-in Methode 142</p> <p>Check-in Wissen 143</p> <p>6.1 Winkel messen und einteilen 144</p> <p>6.2 Winkel zeichnen 148</p> <p>Thema: Winkelmarathon, Höhenwinkelmesser 150</p> <p>Digitale Bildung: Bilder nachbearbeiten 152</p> <p>Kompetenz Lernen®: Tierisch verwinkelt 154</p> <p>Check-out Methode 156</p> <p>Check-out Wissen 157</p>
<p><b>7</b></p>  <p><b>Gleichungen und Ungleichungen</b></p>	<p>Einstieg 158</p> <p>Check-in Methode 160</p> <p>Check-in Wissen 161</p> <p>7.1 Gleichungen 162</p> <p>7.2 Ungleichungen 164</p> <p>Thema: Aus der Wirtschaft, Gleich ... oder ungleich 166</p> <p>Digitale Bildung: Simulationen 168</p> <p>Kompetenz Lernen®: Freundinnen 170</p> <p>Check-out Methode 172</p> <p>Check-out Wissen 173</p>
<p><b>8</b></p>  <p><b>Brüche</b></p>	<p>Einstieg 174</p> <p>Check-in Methode 176</p> <p>Check-in Wissen 177</p> <p>8.1 Brüche darstellen 178</p> <p>8.2 Brüche vergleichen und ordnen 180</p> <p>8.3 Brucharten 184</p> <p>8.4 Brüche addieren und subtrahieren 185</p> <p>8.5 Brüche multiplizieren und dividieren 188</p> <p>Thema: Der Notenwert, Bruchdenkspiele 192</p> <p>Digitale Bildung: Simulationen mit Brüchen 194</p> <p>Kompetenz Lernen®: Elena hat einen „Bruch“ 196</p> <p>Check-out Methode 198</p> <p>Check-out Wissen 199</p>

<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 10px;">9</div> <h2 style="margin: 0;">Dezimalzahlen</h2> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Einstieg <span style="float: right;">200</span></li> <li>Check-in Methode <span style="float: right;">202</span></li> <li>Check-in Wissen <span style="float: right;">203</span></li> <li>9.1 Stellenwert <span style="float: right;">204</span></li> <li>9.2 Dezimalzahlen vergleichen und ordnen <span style="float: right;">208</span></li> <li>9.3 Dezimalzahlen runden <span style="float: right;">210</span></li> <li>9.4 Dezimalzahlen in Brüche umwandeln <span style="float: right;">212</span></li> <li>9.5 Dezimalzahlen addieren und subtrahieren <span style="float: right;">214</span></li> <li>9.6 Dezimalzahlen multiplizieren und dividieren <span style="float: right;">216</span></li> <li>9.7 Verbindung der vier Grundrechnungsarten mit Dezimalzahlen <span style="float: right;">222</span></li> <li style="padding-left: 20px;">Geniales! Projekt: „Schulbuffet“ <span style="float: right;">224</span></li> <li style="padding-left: 20px;">Digitale Bildung: Tabellenkalkulation – Einführung <span style="float: right;">226</span></li> <li style="padding-left: 20px;">Kompetenz Lernen®: Pizzeria Centine <span style="float: right;">228</span></li> <li>Check-out Methode <span style="float: right;">230</span></li> <li>Check-out Wissen <span style="float: right;">231</span></li> </ul>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 10px;">10</div> <h2 style="margin: 0;">Größen</h2> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Einstieg <span style="float: right;">232</span></li> <li>Check-in Methode <span style="float: right;">234</span></li> <li>Check-in Wissen <span style="float: right;">235</span></li> <li>10.1 Geld <span style="float: right;">236</span></li> <li>10.2 Längenmaße <span style="float: right;">238</span></li> <li>10.3 Maßstab <span style="float: right;">240</span></li> <li>10.4 Massenmaße <span style="float: right;">242</span></li> <li>10.5 Zeitmaße <span style="float: right;">244</span></li> <li style="padding-left: 20px;">Geniales! Projekt: „Klima-Challenge“ <span style="float: right;">246</span></li> <li style="padding-left: 20px;">Digitale Bildung: Tabellenkalkulation – Einheiten umrechnen <span style="float: right;">248</span></li> <li style="padding-left: 20px;">Kompetenz Lernen®: Die Orangen sind reif! <span style="float: right;">250</span></li> <li>Check-out Methode <span style="float: right;">252</span></li> <li>Check-out Wissen <span style="float: right;">253</span></li> </ul>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 10px;">11</div> <h2 style="margin: 0;">Geometrische Figuren</h2> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Einstieg <span style="float: right;">254</span></li> <li>Check-in Methode <span style="float: right;">256</span></li> <li>Check-in Wissen <span style="float: right;">257</span></li> <li>11.1 Rechteck und Quadrat <span style="float: right;">258</span></li> <li>11.2 Umfang von Rechteck und Quadrat <span style="float: right;">260</span></li> <li>11.3 Flächenmaße <span style="float: right;">264</span></li> <li>11.4 Flächeninhalt von Rechteck und Quadrat <span style="float: right;">268</span></li> <li>11.5 Vermischte Aufgaben <span style="float: right;">248</span></li> <li style="padding-left: 20px;">Thema: Quadratische Knobelei, Hockeyspiel <span style="float: right;">270</span></li> <li style="padding-left: 20px;">Digitale Bildung: Figuren scratchen <span style="float: right;">272</span></li> <li style="padding-left: 20px;">Kompetenz Lernen®: Familie Hase <span style="float: right;">274</span></li> <li>Check-out Methode <span style="float: right;">276</span></li> <li>Check-out Wissen <span style="float: right;">277</span></li> </ul>

<div data-bbox="124 152 194 219" style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; width: 40px; height: 30px; text-align: center; line-height: 30px;">12</div> <div data-bbox="245 159 357 282" style="display: inline-block; vertical-align: middle; margin-left: 10px;">  </div> <p data-bbox="118 293 462 331"><b>Geometrische Körper</b></p>	<p data-bbox="564 141 1449 170">Einstieg 278</p> <p data-bbox="564 181 1449 210">Check-in Methode 280</p> <p data-bbox="564 221 1449 250">Check-in Wissen 281</p> <p data-bbox="496 262 1449 291">12.1 Ansichten von Körpern 282</p> <p data-bbox="496 302 1449 331">12.2 Quader und Würfel 284</p> <p data-bbox="496 342 1449 371">12.3 Schrägriss 286</p> <p data-bbox="496 383 1449 412">12.4 Oberfläche von Quader und Würfel 288</p> <p data-bbox="496 423 1449 452">12.5 Maßeinheiten für Rauminhalte 290</p> <p data-bbox="496 463 1449 492">12.6 Volumen von Quader und Würfel 292</p> <p data-bbox="496 504 1449 533">12.7 Vermischte Aufgaben 294</p> <p data-bbox="564 544 1449 573">Thema: Würfelspielereien, Origami-Würfel 296</p> <p data-bbox="564 584 1449 613">Digitale Bildung: GeoGebra: Rechteck und Quadrat 298</p> <p data-bbox="564 624 1449 654">Kompetenz Lernen®: Glück im Unglück 300</p> <p data-bbox="564 665 1449 694">Check-out Methode 302</p> <p data-bbox="564 705 1449 734">Check-out Wissen 303</p>
	<p data-bbox="564 741 1449 770">Meine geniale Sammlung 304</p> <p data-bbox="564 781 1449 810">Stichwortverzeichnis 306</p> <p data-bbox="564 822 1449 851">Bildverzeichnis 306</p> <p data-bbox="564 862 1449 891">Kopiervorlage 1: Tangram 309</p> <p data-bbox="564 902 1449 931">Kopiervorlage 2: Radrennen 311</p> <p data-bbox="564 943 1449 972">Körpermodelle – Kopiervorlage 3: Quader 313</p> <p data-bbox="564 983 1449 1012">Körpermodelle – Kopiervorlage 4: Würfel 315</p> <p data-bbox="564 1023 1449 1052">Körpermodelle – Kopiervorlage 5: Netz von Quader und Würfel 317</p>
	<p data-bbox="496 1066 1273 1095">Gratis vom Verlag als Druckwerk für die ganze Klasse anfordern.</p> <p data-bbox="564 1106 1082 1135">Genial! Mathematik 1 – Kompetenz-Raster</p>