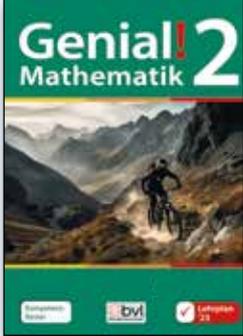


<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">1</div> </div> <p>Mein Wissen aus der 1. Klasse</p>	<p>Einstieg 10 Check-in Methode 12 Check-in Wissen 13 Mein Wissen aus der ersten Klasse 14 Thema: Lerntypen 18 Thema: Stadtausflug 19 Digitale Bildung: Von Aristoteles zum Supercomputer 20 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Häschen Helene 22 Check-out Methode 24 Check-out Wissen 25</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">2</div> </div> <p>Teilbarkeit natürlicher Zahlen</p>	<p>Einstieg 26 Check-in Methode 28 Check-in Wissen 29 2.1 Teiler und Vielfache 30 2.2 Primzahlen 36 2.3 Der größte gemeinsame Teiler (ggT) 38 2.4 Das kleinste gemeinsame Vielfache (kgV) 40 Geniales Projekt: „Gemeinsam sind wir stärker“ 42 Digitale Bildung: Ein Programm, das Primzahlen erkennt 44 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Pizzeria Centine 46 Check-out Methode 48 Check-out Wissen 49</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">3</div> </div> <p>Brüche</p>	<p>Einstieg 50 Check-in Methode 52 Check-in Wissen 53 3.1 Brüche darstellen 54 3.2 Erweitern und Kürzen 56 3.3 Brüche und Dezimalzahlen 60 3.4 Brüche addieren und subtrahieren 62 3.5 Brüche multiplizieren und dividieren 68 3.6 Verbindung der vier Grundrechnungsarten mit Brüchen 72 Thema: Geschichte der Brüche 74 Digitale Bildung: Streng geheim! 76 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: On Tour 78 Check-out Methode 80 Check-out Wissen 81</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">4</div> </div> <p>Geometrische Grundbegriffe</p>	<p>Einstieg 82 Check-in Methode 84 Check-in Wissen 85 4.1 Symmetrie 86 4.2 Streckensymmetrale 88 4.3 Winkelarten 90 4.4 Winkelsymmetrale 92 4.5 Zahlengerade 94 4.6 Koordinatensystem 96 Thema: Symmetrie in Kunst und Architektur 102 Thema: Hubschrauber 103 Digitale Bildung: Symmetrie mit GeoGebra® 104 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Tiefsee – Winkel – Stern 106 Check-out Methode 108 Check-out Wissen 109</p>

<p>5</p>  <p>Dreiecke</p>	<p>Einstieg 110</p> <p>Check-in Methode 112</p> <p>Check-in Wissen 113</p> <p>5.1 Einteilung der Dreiecke 114</p> <p>5.2 Dreieckskonstruktionen 118</p> <p>5.3 Besondere Dreiecke 124</p> <p>5.4 Flächeninhalt des Dreiecks 128</p> <p>5.5 Besondere Punkte des Dreiecks 130</p> <p>Geniales Projekt: „Schulweg“ 134</p> <p>Digitale Bildung: Dreiecke mit GeoGebra 136</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Evi, Adam und besondere Dreiecke 138</p> <p>Check-out Methode 140</p> <p>Check-out Wissen 141</p>
<p>6</p>  <p>Gleichungen und Ungleichungen</p>	<p>Einstieg 142</p> <p>Check-in Methode 144</p> <p>Check-in Wissen 145</p> <p>6.1 Gleichungen 146</p> <p>6.2 Ungleichungen 152</p> <p>Thema: Der Hebel im Alltag ... und in der Physik 154</p> <p>Thema: Gleichheitsrätsel 155</p> <p>Digitale Bildung: Mit Scratch ein Spiel programmieren 156</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Tauschbörse der Tiere 158</p> <p>Check-out Methode 160</p> <p>Check-out Wissen 161</p>
<p>7</p>  <p>Zuordnungen</p>	<p>Einstieg 162</p> <p>Check-in Methode 164</p> <p>Check-in Wissen 165</p> <p>7.1 Direkte proportionale Zuordnung 166</p> <p>7.2 Indirekte proportionale Zuordnung 170</p> <p>7.3 Darstellung von Zuordnungen 174</p> <p>Geniales Projekt: „Junior Company“ 176</p> <p>Digitale Bildung: Tabellenkalkulation für Fortgeschrittene 178</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Aus Maus 180</p> <p>Check-out Methode 182</p> <p>Check-out Wissen 183</p>
<p>8</p>  <p>Vierecke</p>	<p>Einstieg 184</p> <p>Check-in Methode 186</p> <p>Check-in Wissen 187</p> <p>8.1 Vierecke 188</p> <p>8.2 Parallelogramm 190</p> <p>8.3 Raute 194</p> <p>8.4 Trapez 198</p> <p>8.5 Deltoid 202</p> <p>Thema: Der Satz von Pick 206</p> <p>Thema: Quadratflächen 207</p> <p>Digitale Bildung: Mit Scratch eine Geschichte erzählen 208</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Storchenflug 210</p> <p>Check-out Methode 212</p> <p>Check-out Wissen 213</p>

<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 10px;">9</div>  <h2 style="margin: 0;">Prozentrechnung</h2> </div>	<p>Einstieg 214</p> <p>Check-in Methode 216</p> <p>Check-in Wissen 217</p> <p>9.1 Grundlagen der Prozentrechnung 218</p> <p>9.2 Prozentwert 220</p> <p>9.3 Prozentsatz 222</p> <p>9.4 Grundwert 224</p> <p>9.5 Vermischte Aufgaben 226</p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: Entwicklung der Weltbevölkerung ... und Prognose für das Jahr 2050 230</p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: Prozentscheibe 231</p> <p style="padding-left: 20px;">Digitale Bildung: Ausgaben-Übersicht als Tabellenkalkulation 232</p> <p style="padding-left: 20px;">iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Klug bestellt 234</p> <p>Check-out Methode 236</p> <p>Check-out Wissen 237</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 10px;">10</div>  <h2 style="margin: 0;">Daten und Zufall</h2> </div>	<p>Einstieg 238</p> <p>Check-in Methode 240</p> <p>Check-in Wissen 241</p> <p>10.1 Daten bearbeiten und darstellen 242</p> <p style="padding-left: 20px;">Geniales Projekt: „willhaben“ 248</p> <p style="padding-left: 20px;">Digitale Bildung: Tabellenkalkulation mit Diagrammen 250</p> <p style="padding-left: 20px;">iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Hundeschule 252</p> <p>Check-out Methode 254</p> <p>Check-out Wissen 255</p>

	<p>Meine geniale Sammlung 256</p> <p>Stichwortverzeichnis 261</p> <p>Bildverzeichnis 263</p> <p>Körpermodelle – Kopiervorlage 1: Quader 265</p> <p>Körpermodelle – Kopiervorlage 2: Würfel 267</p> <p>Körpermodelle – Kopiervorlage 3: Netz von Quader und Würfel 269</p> <p>Kopiervorlage 4: Zahlengerade 271</p>
	<p>Gratis vom Verlag als Druckwerk für die ganze Klasse anfordern.</p> <p>Genial! Mathematik 2: Lernzielportfolio – Kompetenz-Raster NEU</p>