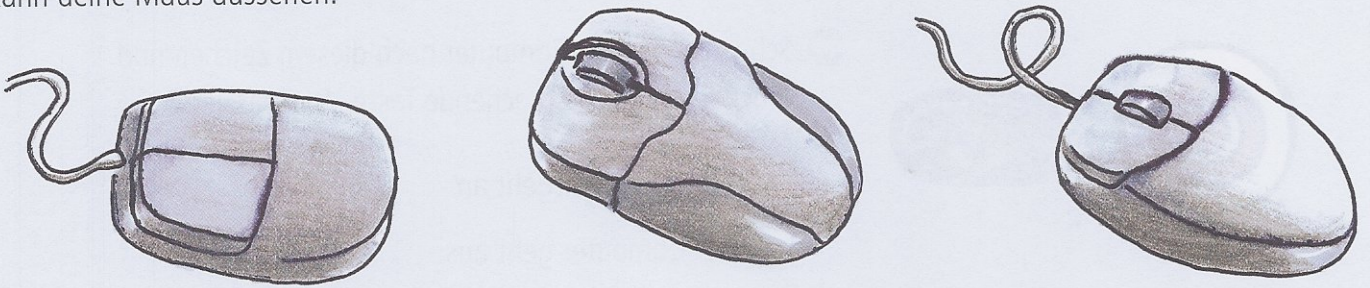


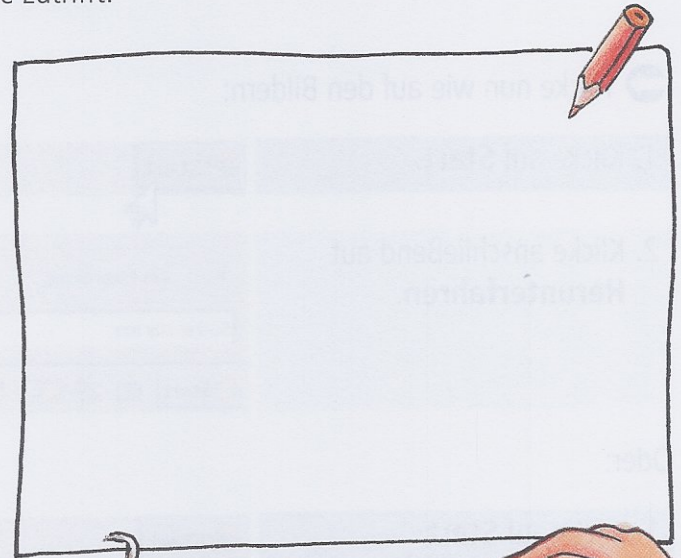
# Die Maus

So kann deine Maus aussehen:



➔ Betrachte **deine** Maus genau und kreuze an, was für sie zutrifft:

- Meine Maus hat vorne zwei Tasten.
- Meine Maus hat ein Kabel.
- Meine Maus hat kein Kabel.
- Meine Maus hat vorne ein Rädchen.
- Meine Maus hat kein Rädchen.
- Meine Maus hat unten eine Kugel.
- Meine Maus leuchtet unten.



➔ Male deine Maus in das Kästchen rechts.

➔ Lege nun deine Hand wie auf dem Bild auf deine Maus und probiere die Tasten aus:



**Linker Mausklick:** Links drückst du immer mit dem Zeigefinger. Klicke mit der linken Maustaste einmal.

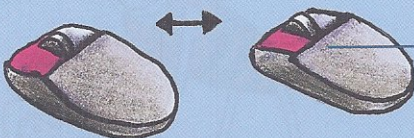
2x



**Doppelklick:** Drücke die linke Maustaste zweimal sehr schnell hintereinander.



**Rechter Mausklick:** Drücke die rechte Maustaste, diesmal mit dem Mittelfinger.



**Maus ziehen:** Halte die linke Maustaste gedrückt und bewege die Maus.

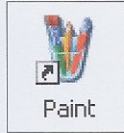


**Scroll-Rädchen:** Durch Drehen des Rädchens (falls vorhanden) kannst du etwas auf dem Bildschirm nach oben oder unten bewegen.

a e n  
l m

Mit dem Computer kannst du auch \_\_\_\_\_ .  
Das Programm dazu heißt **Paint**.

1. Starte das Programm **Paint** mit einem Doppelklick auf das richtige Icon.

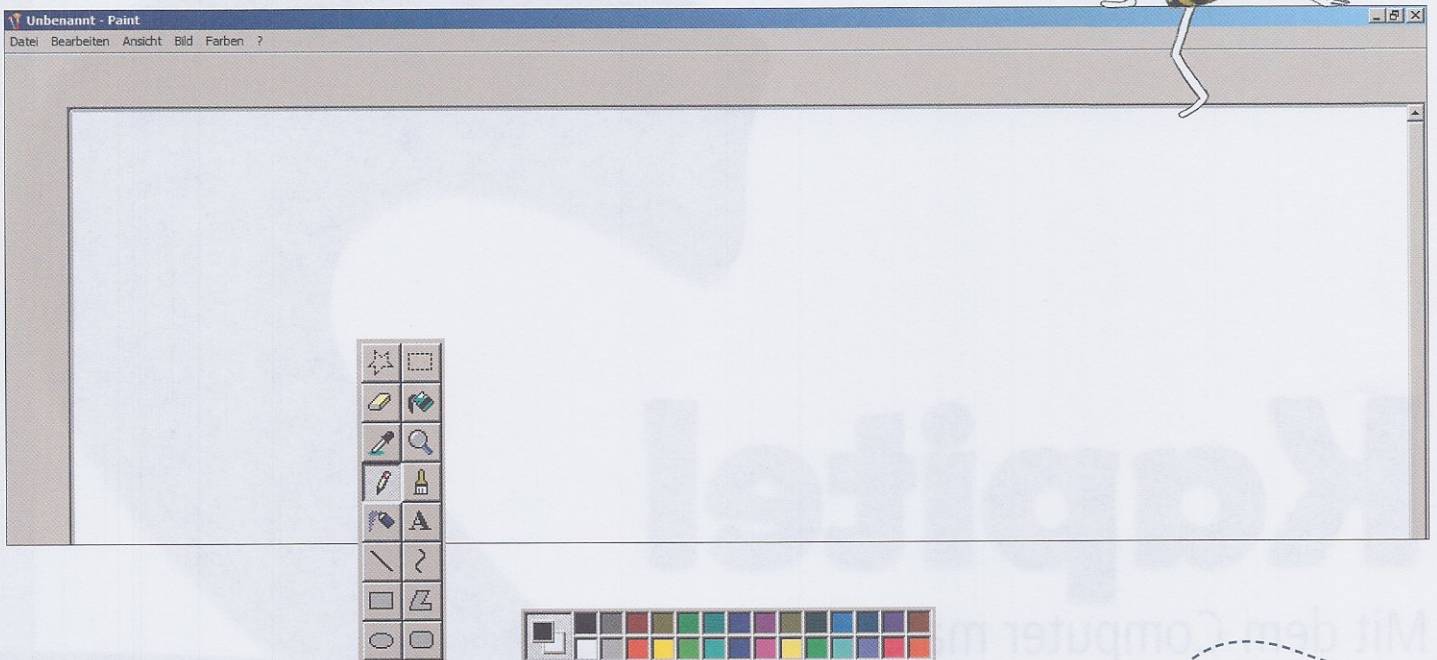
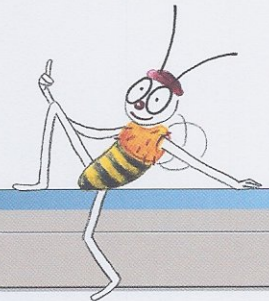


2. Das Programm öffnet sich.



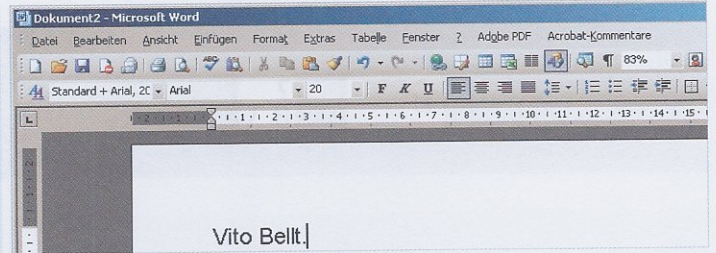
## Schau genau!

- ➔ Wohin gehört die Leiste mit den Symbolen, wohin die Leiste mit den Farben?
- ➔ Zeichne Pfeile bis zur richtigen Stelle.

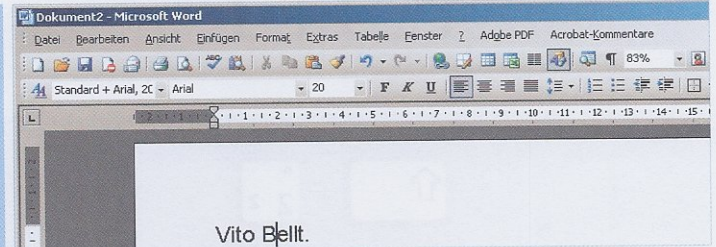


## Fehler korrigieren

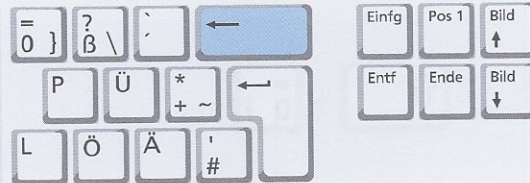
Du hast etwas falsch geschrieben?  
Kein Problem!



1. Klicke hinter (rechts neben) den falschen Buchstaben.

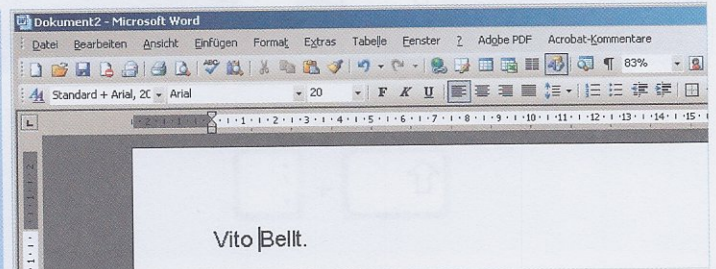


2. Drücke die Löschtaste und schreibe jetzt den richtigen Buchstaben.

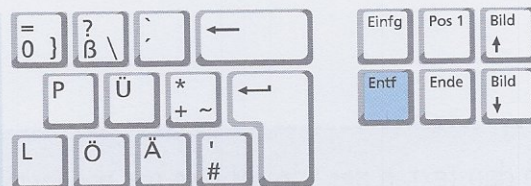


oder:


1. Klicke vor (links neben) den falschen Buchstaben.

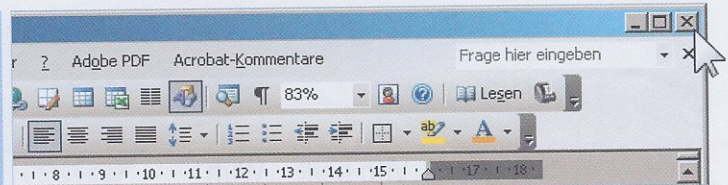


2. Drücke die Entfernen-Taste und schreibe dann den richtigen Buchstaben.

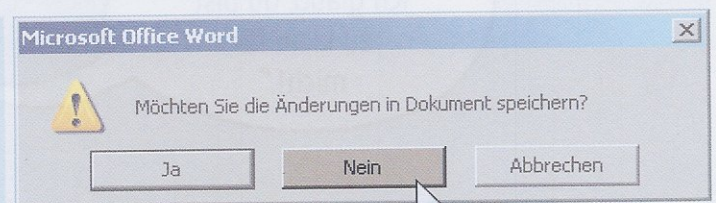


➔ Probiere beides am Computer aus.

1. Willst du das Programm beenden?  
Dann klicke auf das  oben rechts.



2. Klicke anschließend auf **Nein**.



# Mit dem Computer Bilder einfügen

Einer Geschichte, die du mit dem Computer geschrieben hast, kannst du ein Bild hinzufügen. Hier lernst du, wie es geht.

Schau nach, wie dein Schreibprogramm heißt.  
Wenn du **Microsoft Word** hast, kannst du hier weitermachen.

Wenn du mit dem **Open Office Writer** arbeitest, gehe bitte zwei Seiten weiter.

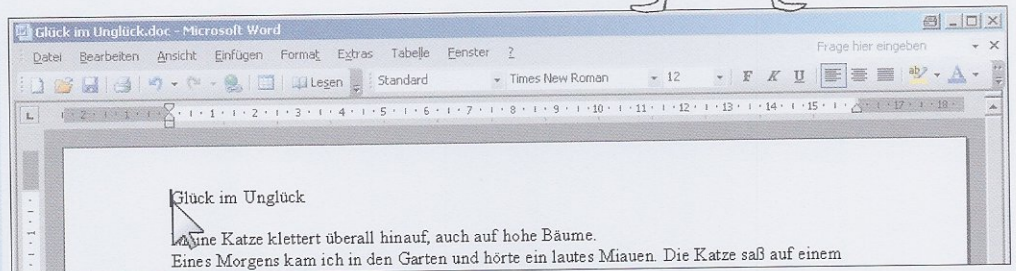
## Word

1. Öffne die Datei **Glück im Unglück** wie du es gelernt hast.

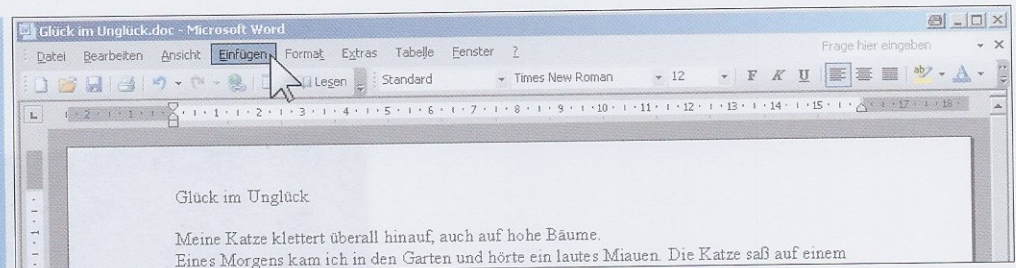
Deine Lehrerin/dein Lehrer hat sie für dich auf dem Desktop abgespeichert.



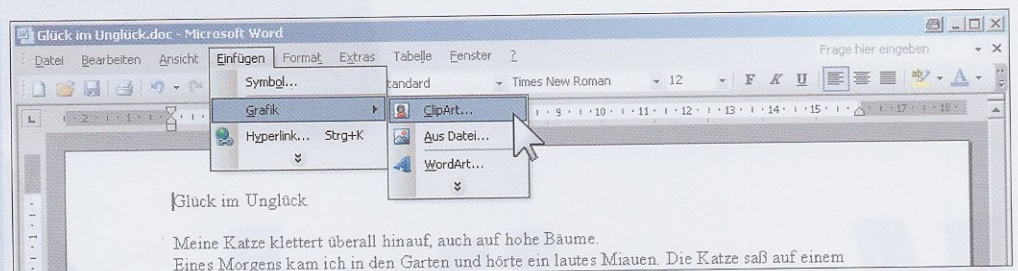
2. Klicke an die Stelle, an der du das Bild einfügen möchtest.



3. Klicke auf **Einfügen**. Eine Liste öffnet sich.



4. Bewege deinen Mauszeiger auf **Grafik**. Eine weitere Liste öffnet sich. Klicke darin auf **ClipArt**.



5. Nun kannst du rechts einen Suchbegriff eingeben.

Schreibe in das Feld unter **Suchen nach** was du suchst (hier: **Tier**) und klicke auf **OK**.

