


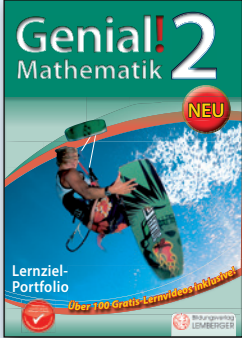


<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">1</div> </div> <p><b>Mein Wissen aus der 1. Klasse</b></p>	<p>Einstieg 10</p> <p>Check-in Methode 12</p> <p>Check-in Wissen 13</p> <p>Mein Wissen aus der ersten Klasse 14</p> <p>Thema: Lerntypen 18</p> <p>Thema: Stadtausflug 19</p> <p>Kompetenz Lernen®: Häschen Helene 20</p> <p>Check-out Methode 22</p> <p>Check-out Wissen 23</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">2</div> </div> <p><b>Teilbarkeit natürlicher Zahlen</b></p>	<p>Einstieg 24</p> <p>Check-in Methode 26</p> <p>Check-in Wissen 27</p> <p>2.1 Teiler und Vielfache 28</p> <p>2.2 Primzahlen 34</p> <p>2.3 Der größte gemeinsame Teiler (ggT) 36</p> <p>2.4 Das kleinste gemeinsame Vielfache (kgV) 38</p> <p>Thema: Eratosthenes und die Primzahlen 40</p> <p>Thema: Teilersuche 41</p> <p>Kompetenz Lernen®: Pizzeria Centine 42</p> <p>Check-out Methode 44</p> <p>Check-out Wissen 45</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">3</div> </div> <p><b>Brüche</b></p>	<p>Einstieg 46</p> <p>Check-in Methode 48</p> <p>Check-in Wissen 49</p> <p>3.1 Brüche darstellen 50</p> <p>3.2 Erweitern und Kürzen 52</p> <p>3.3 Brüche und Dezimalzahlen 56</p> <p>3.4 Brüche addieren und subtrahieren 58</p> <p>3.5 Brüche multiplizieren und dividieren 64</p> <p>3.6 Verbindung der vier Grundrechnungsarten mit Brüchen 68</p> <p>Thema: Geschichte der Brüche 70</p> <p>Kompetenz Lernen®: On Tour 72</p> <p>Check-out Methode 74</p> <p>Check-out Wissen 75</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">4</div> </div> <p><b>Geometrische Grundbegriffe</b></p>	<p>Einstieg 76</p> <p>Check-in Methode 78</p> <p>Check-in Wissen 79</p> <p>4.1 Koordinatensystem 80</p> <p>4.2 Symmetrie 82</p> <p>4.3 Streckensymmetrale 84</p> <p>4.4 Winkelarten 86</p> <p>4.5 Winkelsymmetrale 88</p> <p>Thema: Symmetrie in Kunst und Architektur 90</p> <p>Thema: „Hubschrauber“ 91</p> <p>Kompetenz Lernen®: Tiefsee – Winkel – Stern 92</p> <p>Check-out Methode 94</p> <p>Check-out Wissen 95</p>

<p><b>5</b></p>  <p><b>Dreiecke</b></p>	<p>Einstieg 96</p> <p>Check-in Methode 98</p> <p>Check-in Wissen 99</p> <p>5.1 Einteilung der Dreiecke 100</p> <p>5.2 Dreieckskonstruktionen 104</p> <p>5.3 Besondere Dreiecke 110</p> <p>5.4 Besondere Punkte des Dreiecks 114</p> <p>Thema: Blaise Pascal und das Pascalsche Dreieck 118</p> <p>Thema: Mathematische Dreiecksrätsel und das Dreiecksspiel 119</p> <p>Kompetenz Lernen®: Evi, Adam und besondere Dreiecke 120</p> <p>Check-out Methode 122</p> <p>Check-out Wissen 123</p>
<p><b>6</b></p>  <p><b>Gleichungen und Ungleichungen</b></p>	<p>Einstieg 124</p> <p>Check-in Methode 126</p> <p>Check-in Wissen 127</p> <p>6.1 Gleichungen 128</p> <p>6.2 Ungleichungen 134</p> <p>Thema: Der Hebel im Alltag ... und in der Physik 136</p> <p>Thema: Gleichheitsrätsel 137</p> <p>Kompetenz Lernen®: Tauschbörse der Tiere 138</p> <p>Check-out Methode 140</p> <p>Check-out Wissen 141</p>
<p><b>7</b></p>  <p><b>Zuordnungen</b></p>	<p>Einstieg 142</p> <p>Check-in Methode 144</p> <p>Check-in Wissen 145</p> <p>7.1 Direkte proportionale Zuordnung 146</p> <p>7.2 Indirekte proportionale Zuordnung 150</p> <p>7.3 Darstellung von Zuordnungen 154</p> <p>Thema: Length, distance and weight 156</p> <p>Thema: Kärtchenquiz 157</p> <p>Kompetenz Lernen®: Aus Maus 158</p> <p>Check-out Methode 160</p> <p>Check-out Wissen 161</p>
<p><b>8</b></p>  <p><b>Vierecke und Vielecke</b></p>	<p>Einstieg 162</p> <p>Check-in Methode 164</p> <p>Check-in Wissen 165</p> <p>8.1 Vierecke 166</p> <p>8.2 Parallelogramm und Raute 168</p> <p>8.3 Trapez 170</p> <p>8.4 Deltoid 172</p> <p>8.5 Vielecke 174</p> <p>Thema: Von Vielecken ... zu Parkettierungen 178</p> <p>Thema: Sechseckpuzzle 179</p> <p>Kompetenz Lernen®: Evi, Adam und viele Ecken 180</p> <p>Check-out Methode 182</p> <p>Check-out Wissen 183</p>

<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px 5px; margin-right: 10px;">9</div>  </div> <p><b>Geometrische Körper</b></p>	<p><b>Einstieg</b> <span style="float: right;">184</span></p> <p><b>Check-in Methode</b> <span style="float: right;">186</span></p> <p><b>Check-in Wissen</b> <span style="float: right;">187</span></p> <p>9.1 Eigenschaften von Prismen <span style="float: right;">188</span></p> <p>9.2 Oberfläche und Volumen von Prismen <span style="float: right;">192</span></p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: Mathematik im Bienenstock <span style="float: right;">198</span></p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: Würfelrätsel <span style="float: right;">199</span></p> <p style="padding-left: 20px;">Kompetenz Lernen®: Alles Farbe <span style="float: right;">200</span></p> <p><b>Check-out Methode</b> <span style="float: right;">202</span></p> <p><b>Check-out Wissen</b> <span style="float: right;">203</span></p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px 5px; margin-right: 10px;">10</div>  </div> <p><b>Prozentrechnung</b></p>	<p><b>Einstieg</b> <span style="float: right;">204</span></p> <p><b>Check-in Methode</b> <span style="float: right;">206</span></p> <p><b>Check-in Wissen</b> <span style="float: right;">207</span></p> <p>10.1 Grundlagen der Prozentrechnung <span style="float: right;">208</span></p> <p>10.2 Prozentwert <span style="float: right;">210</span></p> <p>10.3 Prozentsatz <span style="float: right;">212</span></p> <p>10.4 Grundwert <span style="float: right;">214</span></p> <p>10.5 Vermischte Aufgaben <span style="float: right;">216</span></p> <p style="padding-left: 20px;">Thema:</p> <p style="padding-left: 20px;">Entwicklung der Weltbevölkerung ... und Prognose für das Jahr 2050 <span style="float: right;">220</span></p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: Prozentscheibe <span style="float: right;">221</span></p> <p style="padding-left: 20px;">Kompetenz Lernen®: Klug bestellt <span style="float: right;">222</span></p> <p><b>Check-out Methode</b> <span style="float: right;">224</span></p> <p><b>Check-out Wissen</b> <span style="float: right;">225</span></p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px 5px; margin-right: 10px;">11</div>  </div> <p><b>Statistik</b></p>	<p><b>Einstieg</b> <span style="float: right;">226</span></p> <p><b>Check-in Methode</b> <span style="float: right;">228</span></p> <p><b>Check-in Wissen</b> <span style="float: right;">229</span></p> <p>11.1 Daten erheben, darstellen – Mittelwert <span style="float: right;">230</span></p> <p>11.2 Häufigkeiten <span style="float: right;">234</span></p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: Einführung in die Tabellenkalkulation <span style="float: right;">236</span></p> <p style="padding-left: 20px;">Thema: Aufgaben mit einem Tabellenkalkulationsprogramm <span style="float: right;">237</span></p> <p style="padding-left: 20px;">Kompetenz Lernen®: Hundeschule <span style="float: right;">238</span></p> <p><b>Check-out Methode</b> <span style="float: right;">240</span></p> <p><b>Check-out Wissen</b> <span style="float: right;">241</span></p>

	<p>Meine geniale Sammlung 242</p> <p>Stichwortverzeichnis 246</p> <p>Körpermodelle</p> <p>Kopiervorlage 1 – Quader 249</p> <p>Kopiervorlage 2 – Würfel 251</p> <p>Kopiervorlage 3 – Netz von Quader und Würfel 253</p> <p>Kopiervorlage 4 – Dreiseitiges, rechtwinkeliges Prisma 255</p> <p>Kopiervorlage 5 – Dreiseitiges Prisma 257</p> <p>Kopiervorlage 6 – Sechseitiges Prisma 259</p> <p>Bildverzeichnis</p>
	<p>Beilage</p> <p>Genial! Mathematik 2 – Lernziel-Portfolio <b>NEU</b></p>